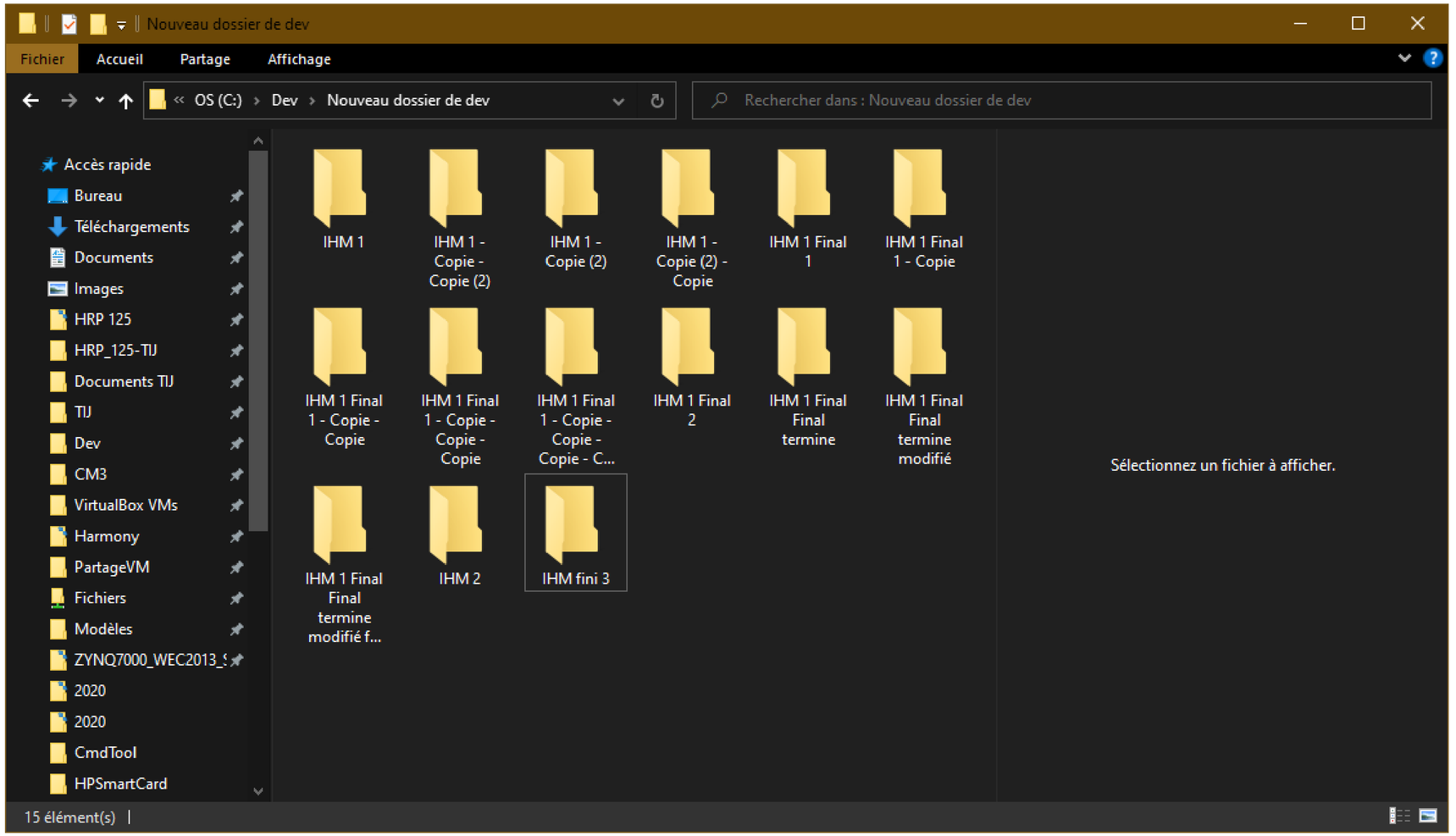
GIT / SVN

Le match

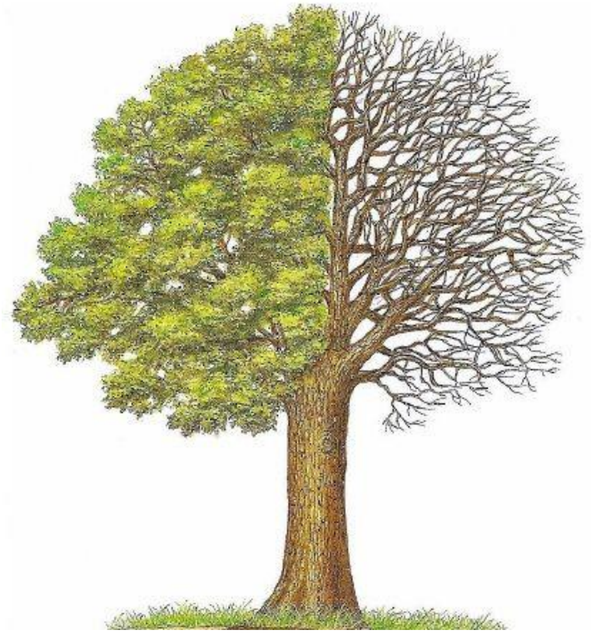
Sommaire

- Le terrain
- Les joueurs
- Le match
- Le debrief

Echauffement

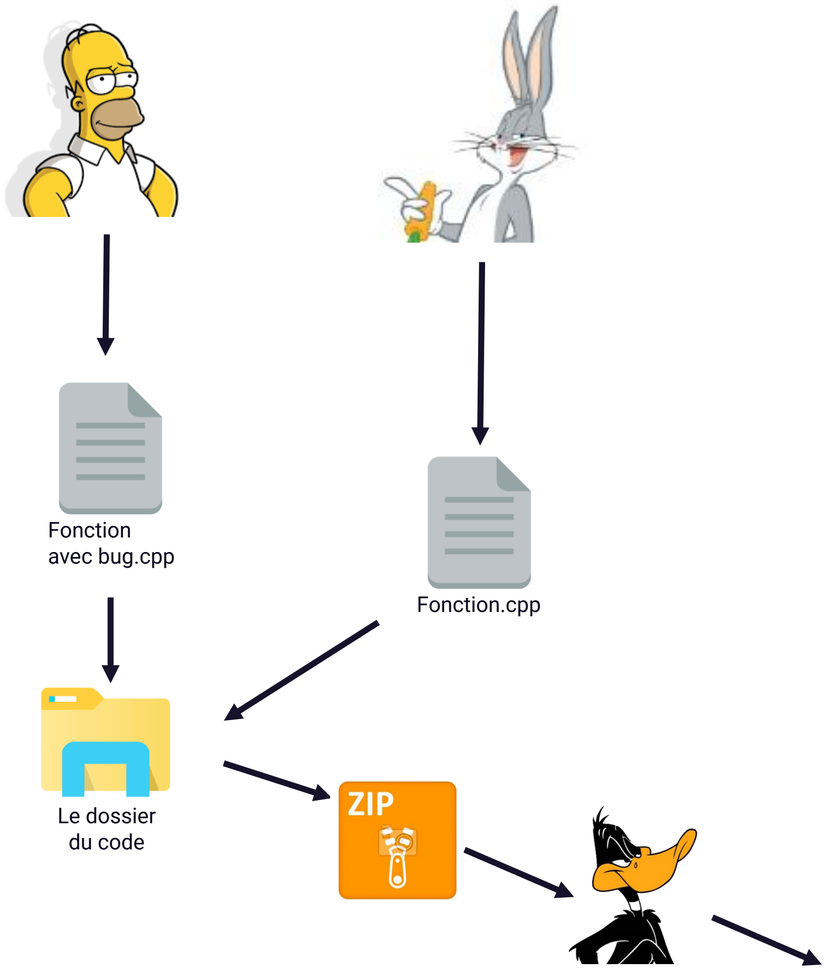


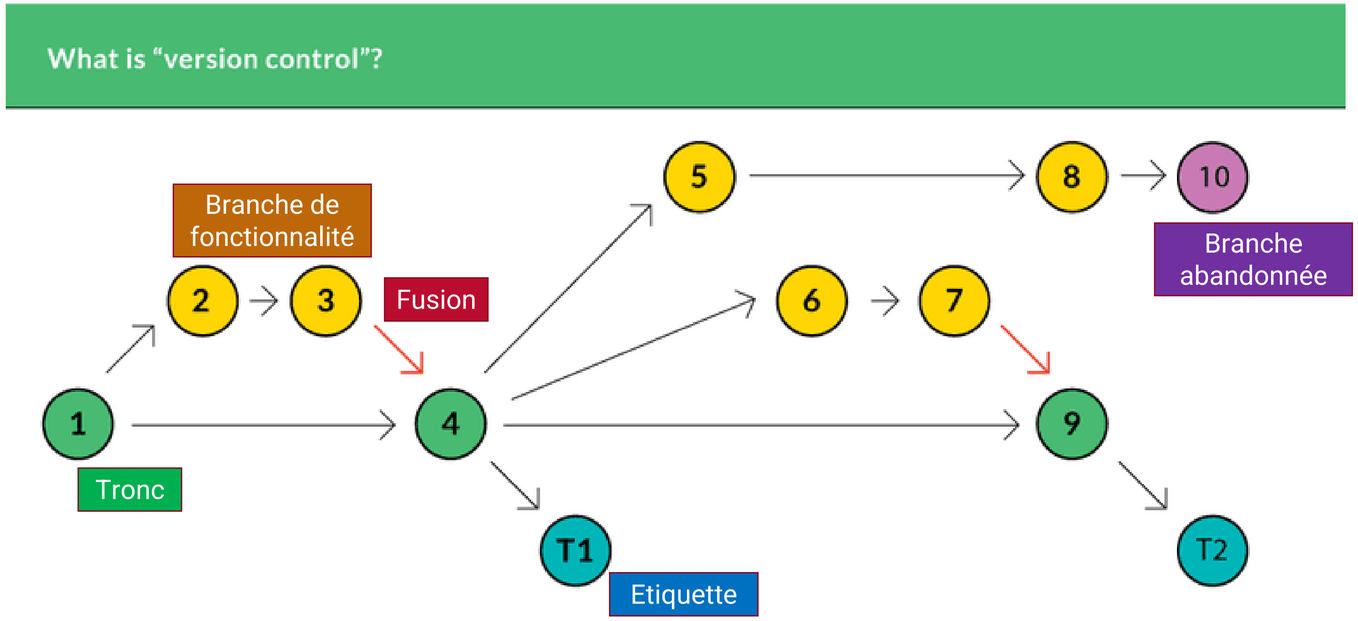
Echauffement



Terme anglais	Traduction
Tree	Arbre
Trunk	Tronc
Branch	Branche
Tag	Etiquette
Release	Version
Merge	Fusion
Merge Request	Demande de fusion
Commit	Soumettre
Push	Pousser/Envoyer
Checkout	Télécharger les fichiers
Pull	Récupérer
Repository (Repo)	Dépôt (base de donnée)
Diff (Change view)	Evaluation des modifications entre 2 commit/versions

Le terrain





Le code d'un projet, d'une app ou d'un composant logiciel est généralement organisé en une **structure de dossiers** ou « arborescence de fichiers ». Un **développeur** de l'équipe peut travailler sur une nouvelle **fonctionnalité**, tandis qu'un autre corrige un bug sans rapport en changeant le code. Chaque **développeur** peut apporter ses **changements** dans plusieurs parties de l'arborescence de fichiers.

Le **contrôle de version** aide les équipes à résoudre ce genre de problèmes, en **suivant** chaque **changement individuel** de chaque contributeur et en aidant à **prévenir les conflits** entre les tâches concomitantes. Les changements apportés à une partie du logiciel peuvent être incompatibles avec ceux apportés par un autre développeur travaillant en même temps.

Les Joueurs

SVN

Fonction
avec bug.cpp

Le dossier
du code

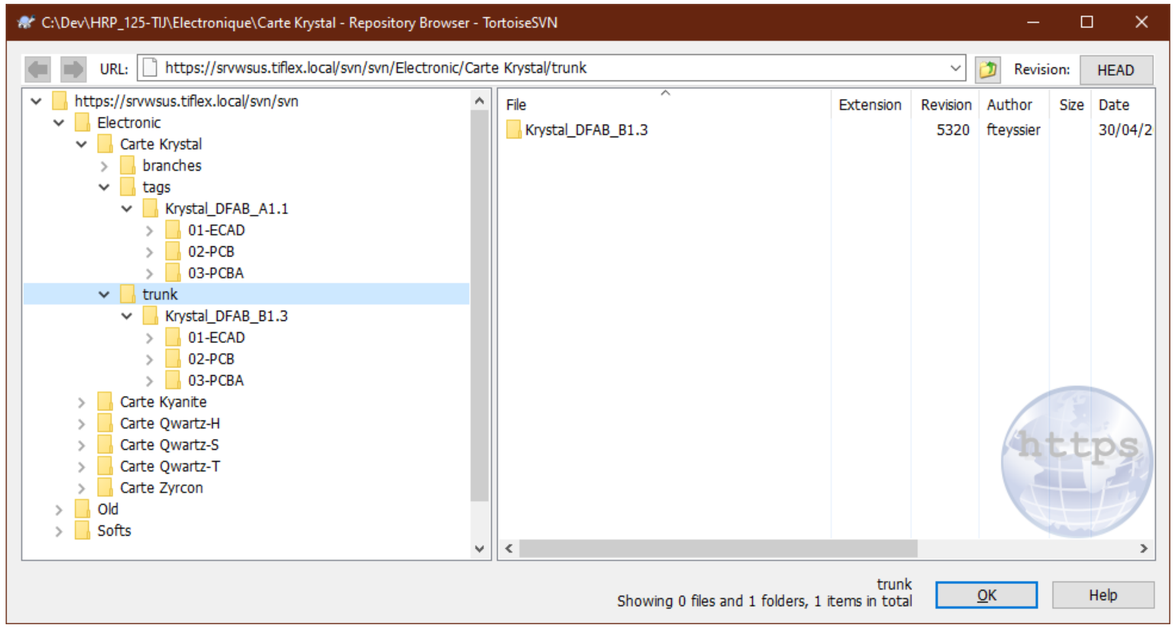
Serveur

Récupère le
contenu de
la branche
release

Envoi à Mr
Client

Fonction.cpp

Le dossier
du code



Les Joueurs

GIT

Ligne code

Ligne code

Fonction
avec bug.cpp

Le dossier
du code

Repo local

Ligne code

Ligne code

Fonction.cpp

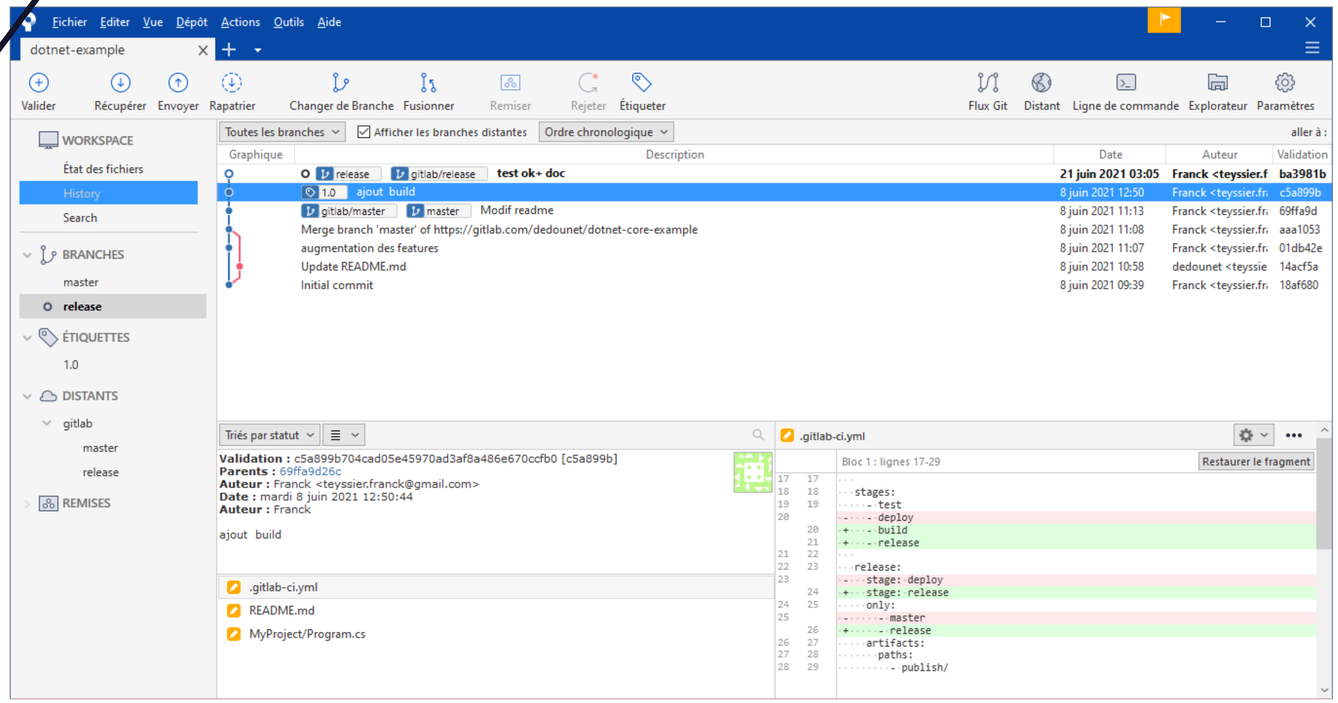
Le dossier
du code

Repo local

Serveur

Récupère la
dernière
release

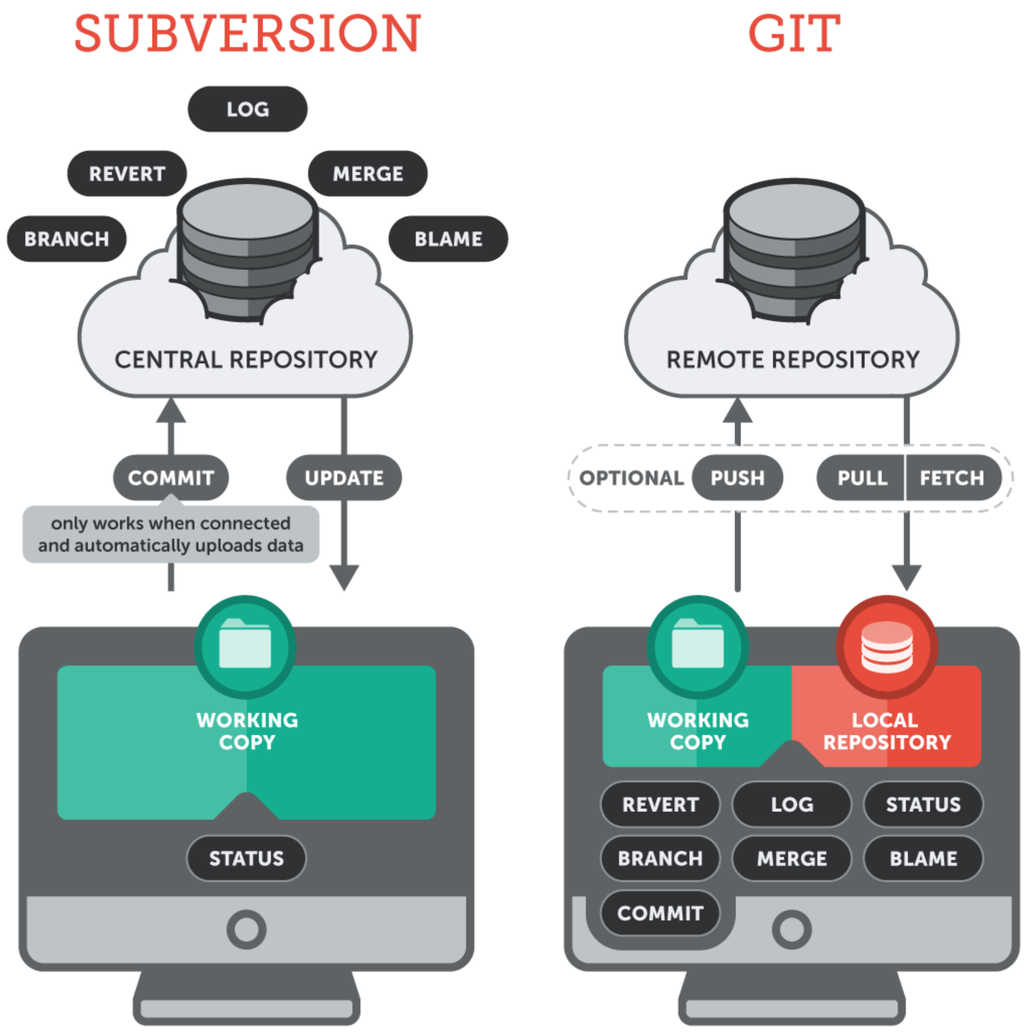
Envoi à Mr
Client



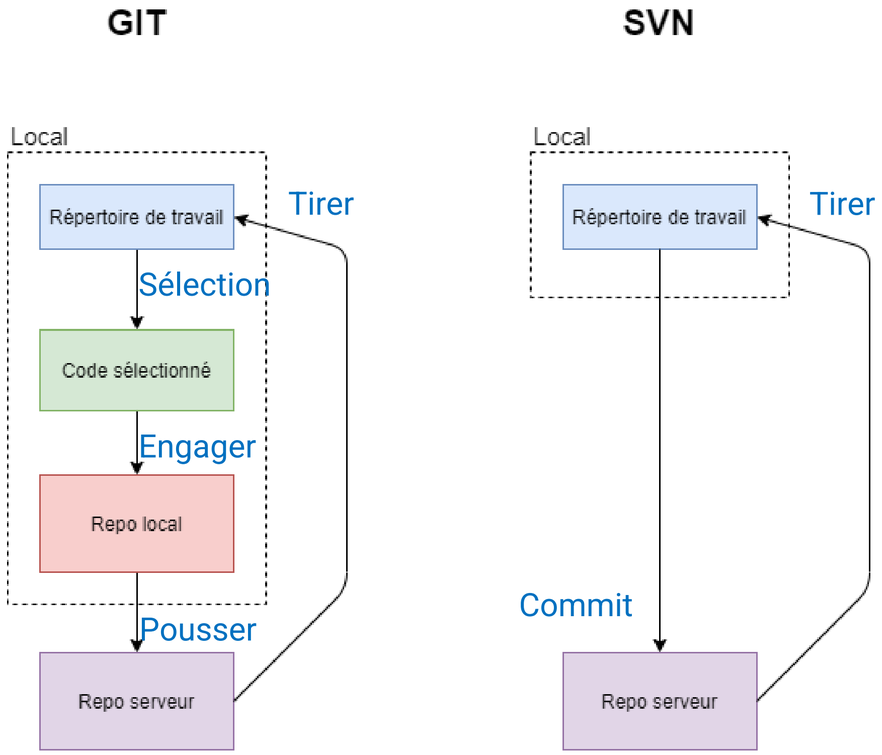
SourceTree

Coup d’envoi !

Le match 1ère mi-temps



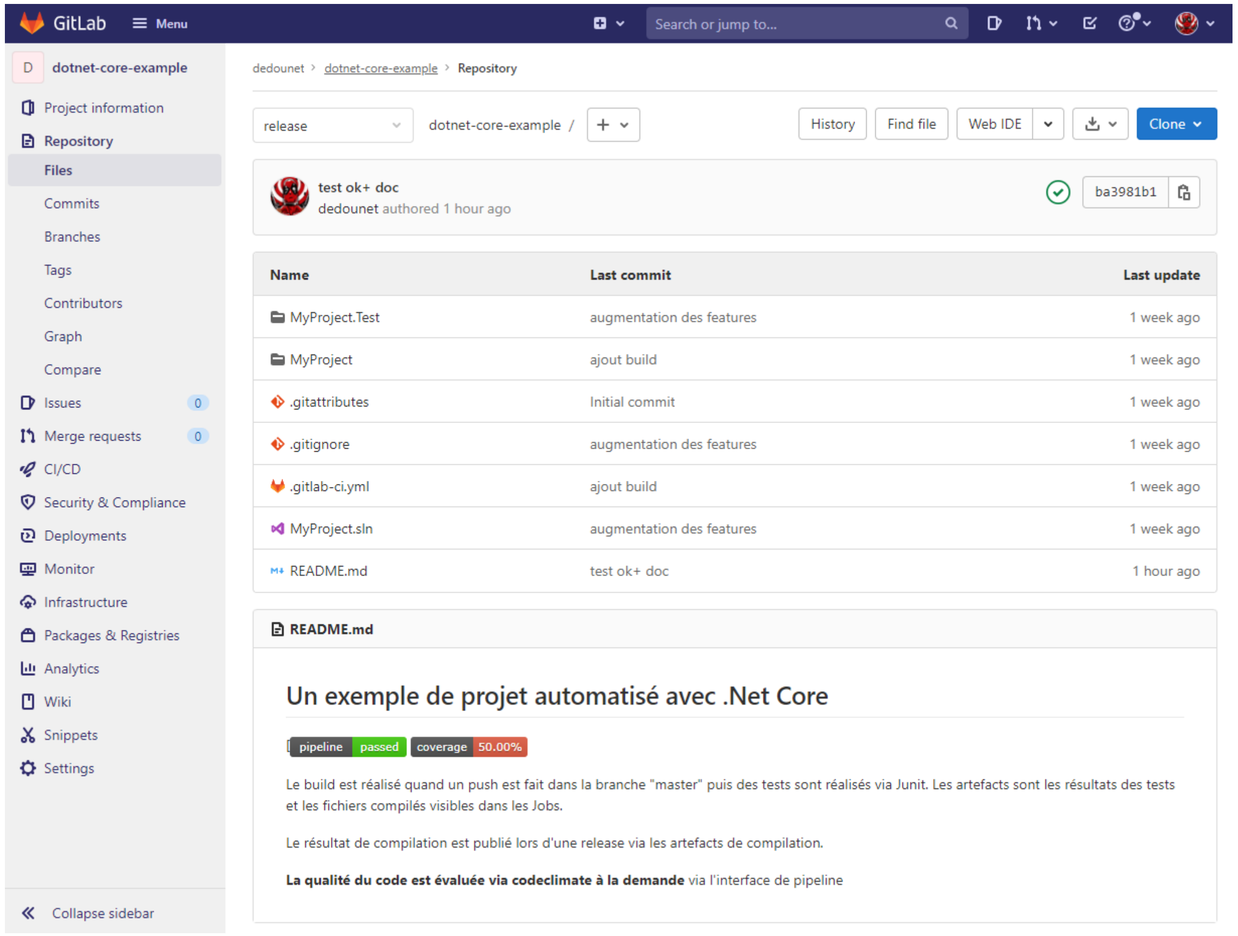
Le match 2ème mi-temps

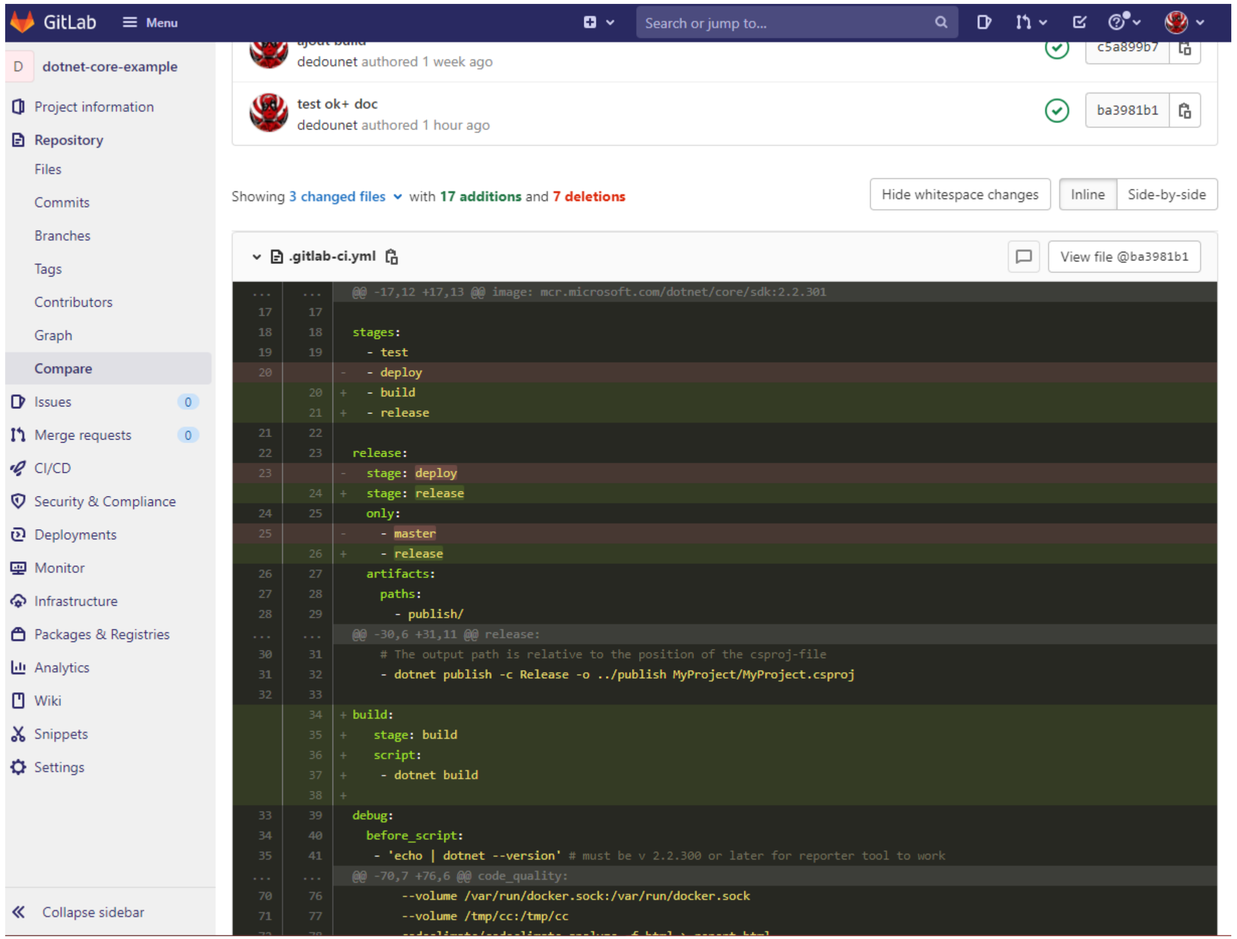


	SVN	GIT
Versionning	Centralisé	Décentralisé
Dépôt	Un dépôt central dans lequel les copies de travail sont créées	Des copies de dépôt, présentes localement, dans lesquelles il est possible de travailler
Droit d'accès	Basé sur le chemin	Pour le répertoire complet
Suivi des modifications	Enregistre des données	Enregistre des données
Journal de modifications des données	Complet seulement dans le dépôt. Les copies de travail ne contiennent que la version la plus récente.	Le dépôt et les copies de travail contiennent l'historique complet.
Connectivité au réseau	Pour tous les accès	Nécessaire seulement pour réaliser une synchronisation
Vitesse de transfert	Plus rapide pour des fichiers binaires volumineux	Très rapide pour des fichiers textes standards, moins pour des binaires très lourds
Granularité	Sauvegarde par arborescence du dossier Gestion des dossiers vides	Sélection des lignes de codes unitaires ou par fichier Pas de gestion des répertoires vides
Exclusions	Par sélection contextuelle	Par fichier .gitignore

Changement de joueur

GITLAB





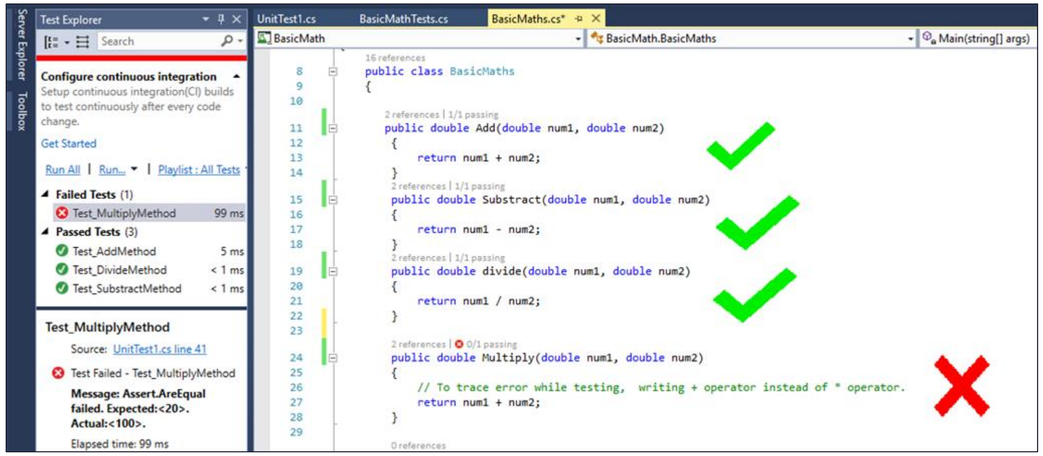
Arrêts de jeu

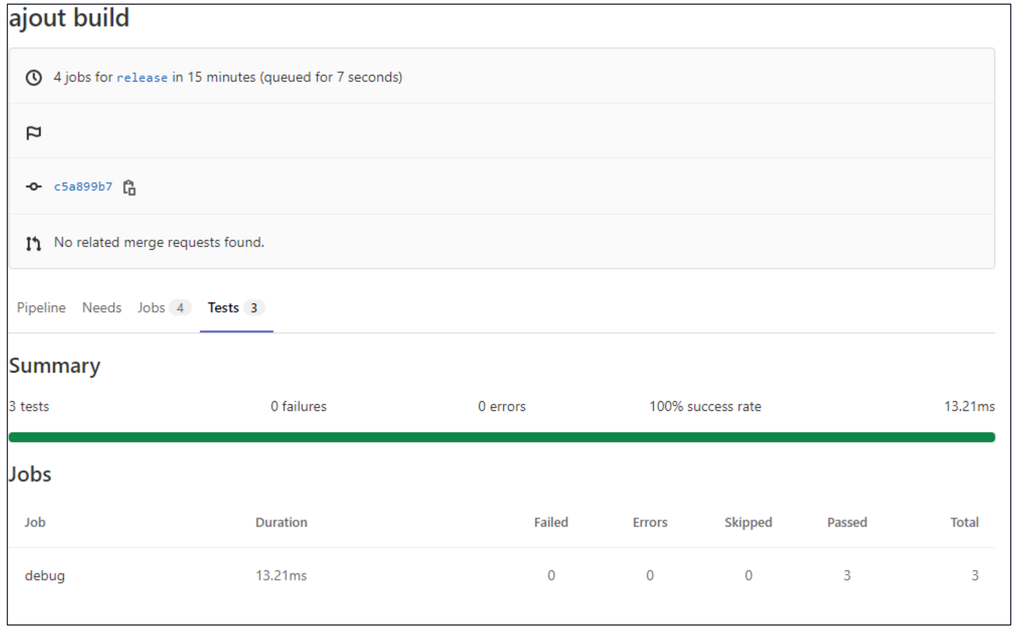
Tests unitaires et validation du code

Mise en place d'un « pipeline » (processus) en fonction des caractéristiques (eg: push sur branche release, ajout de tag, variable) d'un commit :

- Tests unitaires + couverture
- Qualité du code + rapport
- Compilation
- Mise à dispo du résultat de compilation (release)
- Documentation automatisée

Fermeture automatique de tickets correspondants





Actions choisies

Choisir les fichiers nécessaires UNIQUEMENT

Réaliser ses « commit » sur des fonctions simples / bug uniques

Respecter les branches

DOCUMENTER SES COMMIT

Economiser l’espace, Transférer uniquement le nécessaire

Avoir une bonne granularité de choix

Pour la CLARTE des explications: Le code/fichiers montre ce qui a changé, les messages de commit expliquent POURQUOI

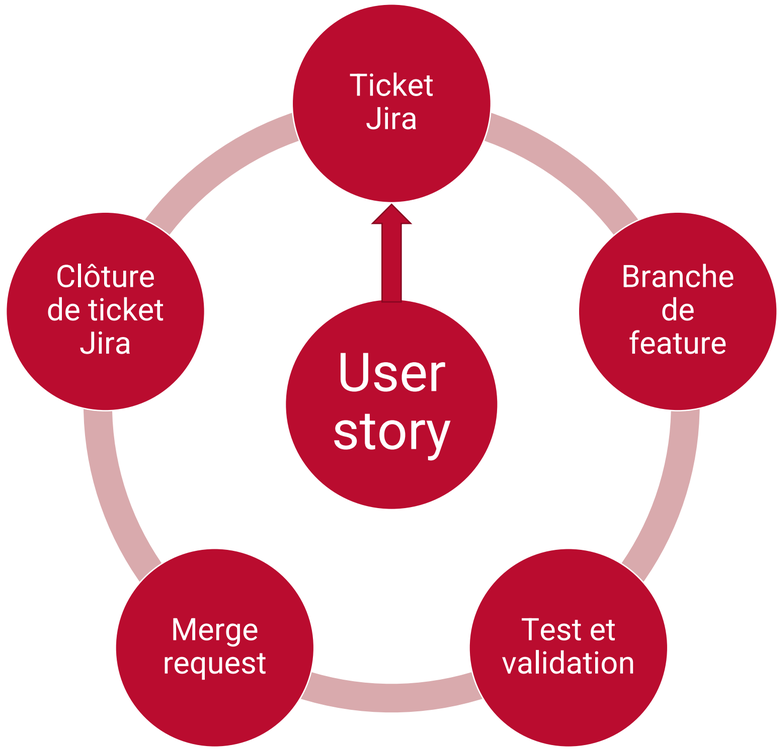
Penses bêtes

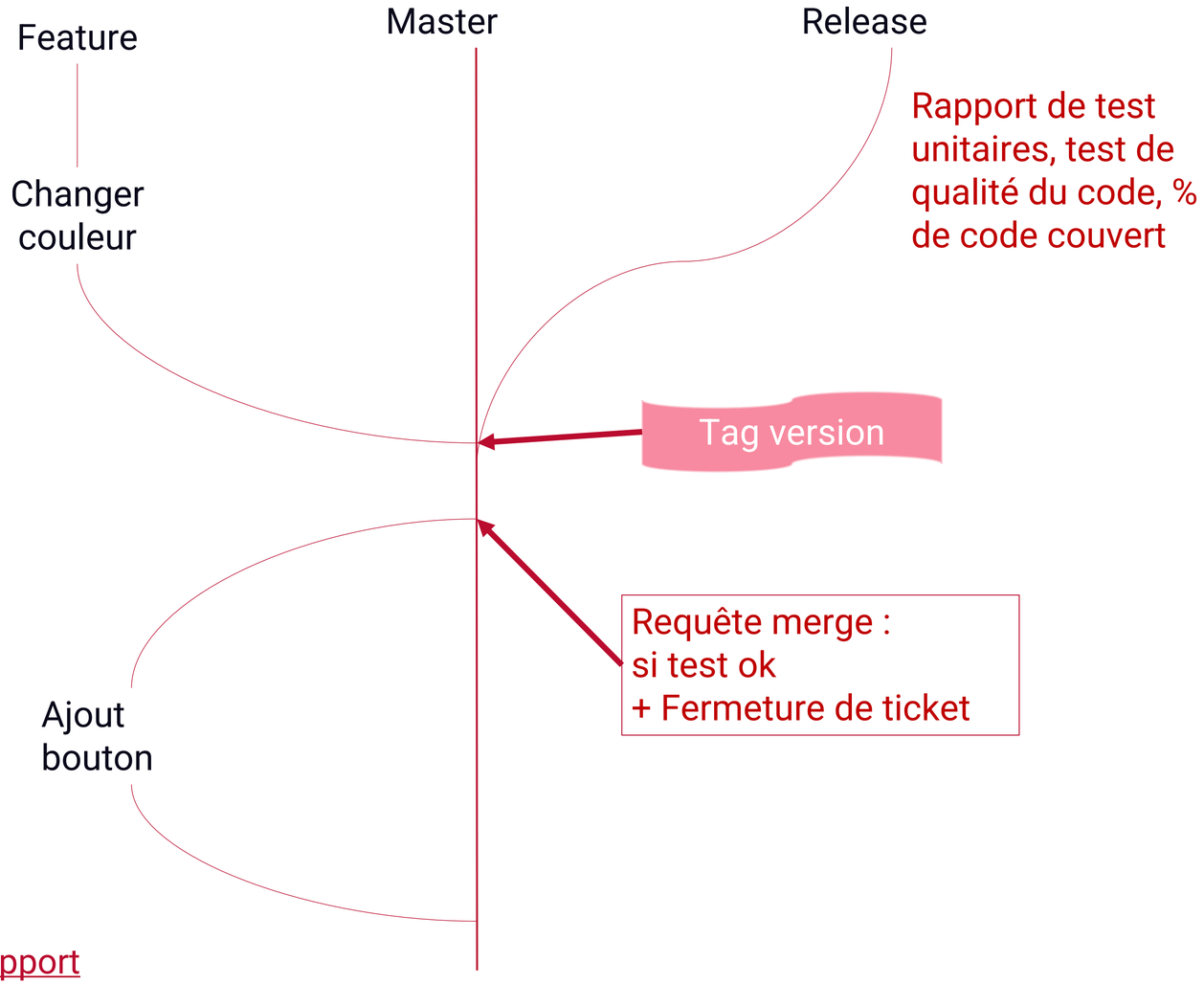
https://guillaumebriday.fr/comment-jutilise-git-mes-astuces-et-bonnes-pratiques
https://git-scm.com/docs
https://ndpsoftware.com/git-cheatsheet.html#loc=workspace;

Debrief

Beau jeu, merci

Processus BE





Process issues with smart commits | Jira Software Cloud | Atlassian Support